

令和6年12月21日(土)、23日(月)～27日(金)に1学年学びの祭典が行われました。

< AI >



< ボールロボット：グループ活動① >



< ボールロボット：クラス発表会 >



< フラクタル図形 >



< ボールロボット：グループ活動② >



< スペースプロジェクト >



岩手県立大学の田村篤史先生と学生の方からフラクタル図形の作成や生成AIの講義と演習、そして、同大学富澤浩樹先生からはプログラミングの基礎講義をはじめ、sphero Eduのアプリを用いて指定した課題を軸にボールロボットを動かすプログラミングを行いました。クラス発表会ではグループごとに創意工夫あふれる発表が行われ、クラス代表者によるコンテストではF組代表が第1位に輝きました。また、スペースプロジェクトにおいては、spaceBDの方を講師にブロックローバーのワークショップが行われました。

参加した生徒からは、「フラクタル図形では、数学に関して新しい考えを持つことができた。」「規則性やフラクタル次元の求め方が分かった。」「普段何気なくAIを使っているけど、実は様々な問題があるということを実感しました。」「ボールロボットを回転させる角度を調節するプログラミングが難しかった。」「宇宙についての学習でチームメイトと協力しながら課題を達成することができて嬉しかった。」などの様々な感想がありました。