

# 令和7年度 年間指導計画

A科:生物科学科 B科:環境科学科 C科:食農科学科

教科名	数学	科目名	数学A	単位数	3	履修学年・クラス	2ABC
担当者		使用教材	教科書:数学A Essence(東京書籍)	副教材:CATCH 数学A(東京書籍)			
学習目標	○数学的な見方・考え方を働きかせ、数学的活動を通して、数学的に考える資質・能力を育成することを目指す。 ・場合の数と確率、図形の性質及び整数の性質について、基礎的な知識を習得する。 ・小学校・中学校や数学Ⅰの基本的な内容を定着させ、事象を数学的に考察する能力を高める。						
学習方法	○「集合の要素の個数」や「起こりうる場合の数」を数え上げたり、「順列」や「組合せ」の公式を利用したりする。 ○「確率」の意味を理解し、基本的な問題を解く。 ○中学校までに学習した平面図形の性質を復習しながら「三角形や円についての性質」について理解を深める。 ○「約数と倍数」を理解し、整数の性質を活用して「n進法」や「分数で表される数を小数で表したときの特徴」について理解する。						
評価の観点	科目的評価の観点の趣旨						
知 知識・技能	・図形の性質、場合の数と確率についての基本的な概念や原理・法則を体系的に理解している。 ・数学と人間の活動の関係について認識を深めている。・事象を数学化したり、数学的に解釈したり、数学的に表現・処理したりすることに関する技能を身に付けています。						
思 思考・判断・表現	・図形の構成要素間の関係などに着目し、図形の性質を見いだし、論理的に考察する力を身に付けています。 ・不確実な事象に着目し、確率の性質などに基づいて事象の起こりやすさを判断する力を身に付けています。 ・数学と人間の活動との関わりに着目し、事象に数学の構造を見いだし、数理的に考察する力を身に付けています。						
態 主体的に取り組む態度	・数学のよさを認識し数学を活用しようとしたり、粘り強く考え方数学的論拠に基づき判断しようとしている。 ・問題解決の過程を振り返って考察を深めたり、評価・改善したりしようとしている。						
※定期検査については、上記の観点それぞれについて学習内容に応じて適切に配分しています。							

学 期	単元(題材)	学習内容	評価の観点			単元(題材)の評価規準	評価方法
			知	思	態		
前期 中間	1章 場合の数と確率 1節 場合の数	1 集合	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	部分集合、共通部分などの用語、記号を理解し、記号や図を用いて表すことができる。	・授業観察 ・プリント ・課題 ・小テスト ・考查
		2 集合の要素の個数	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	補集合、和集合について、集合の要素の個数を求めることができる。	
		3 数え上げの原則	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	和の法則や積の法則について、場合の数を効率よく求めることができる。	
		4 順列	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	樹形図を利用して順列の意味を理解し、その総数を求めることができる。	
		5 順列の利用	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	順列の考え方を利用して、いろいろな場合の数を求めることができる。	
		6 重複順列	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	重複順列について理解し、その総数を求めることができる。	
		7 円順列	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	円順列について理解し、その総数を求めることができる。	
		8 組合せ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	組合せの意味を理解し、その総数を求めることができる。	
		9 組合せの利用	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	組合せの考え方を利用して、いろいろな場合の数を求めることができる。	
前期 期末	2節 確率	1 確率の意味	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	試行と事象、事象の確率について学び、基本的な確率を求めることができる。	・授業観察 ・プリント ・課題 ・小テスト ・考查
		2 確率の計算	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	場合の数を基に、加法定理を理解し、和事象や余事象の確率を求めることができる。	
		3 独立な試行の確率	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	独立な試行の意味を理解し、簡単な独立な試行の確率を求めることができる。	
		4 反復試行の確率	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	反復試行の意味を理解し、簡単な場合の反復試行の確率を求めることができる。	
		5 条件付き確率	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	条件付き確率の意味を理解する。また、確率の乗法定理を理解し、活用できる。	
		6 期待値	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	期待値を求めることができる。また、期待値を意思決定に活用することができます。	
後期 中間	2章 図形の性質 1節 三角形の性質 2節 円の性質 3節 空間図形	1 三角形と比	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	三角形と比の定理を理解し、それを用いて線分の長さを求めることができる。	・授業観察 ・プリント ・課題 ・小テスト ・考查
		2 角の二等分線と比	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	内分、外分、角の二等分線に関する定理を用いて線分の長さを求めることができる。	
		3 三角形の重心・外心・内心	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	三角形の重心、外心、内心の性質を利用して、長さや角を求めることができる。	
		1 円周角の定理	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	円周角の定理を理解し、それを用いて角の大きさを求めることができる。	
		2 内に内接する四角形	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	内に内接する四角形の性質を理解し、それを用いて角の大きさを求めることができる。	
		3 円と直線	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	円の接線の性質を理解し、接線の長さや三角形の辺の長さを求めることができる。	
後期 期末	3章 数学と人間の活動 1節 数える 2節 測る・量る 3節 位置を示す 4節 遊ぶ	4 接線と弦のつくる角	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	接線と弦のつくる角の定理を理解し、それを用いて、角の大きさを求めることができる。	・授業観察 ・プリント ・課題 ・小テスト ・考查
		5 方べきの定理	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	方べきの定理を用いて線分の長さを求めることができる。	
		6 2つの円	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2つの円の位置関係を理解し、共通接線の数を求めることができる。	
		1 直線や平面の位置関係	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2直線、2平面、直線と平面の位置関係を理解する。	
		2 多面体	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	多面体、正多面体を理解し、空間図形に対する見方を豊かにする。	
		1 記数法	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	古代の記数法の欠点を理解し、欠点のない記数法ができないか考察する。	
		2 5進法	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5進法や10進法について学び、記数法に対する理解を深める。	
		3 n進法	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	n進法について理解し、2進法については、10進法との変換もできるようになる。	
		1 端数の測定の工夫	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	互除法が、2つの量を両方とも割り切る量を求める方法であることを理解する。	
		2 ユークリッドの互除法	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	ユークリッドの互除法を理解し、2つの正の整数の最大公約数を求めることができる。	
		3 ユークリッドの互除法の利用	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	和算に見られる工夫が、ユークリッドの互除法から導かれることについて理解する。	
		1 平面上の位置を示す	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	平面上の点の位置を表す座標の考え方を理解する。	
		2 空間内の位置を示す	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	平面上の考えを空間内の座標へ拡張し、ベンローズの三角形などについて考察する。	
		3 座標のよさ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3D CGへの利用を見ることで、空間座標のよさを知る。	
		1 数で遊ぶ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	覆面算を解くことで、順序立てて考えることのよさを知る。	
		2 図形で遊ぶ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	カリーの三角形について調べることで、座標のよさを知る。	
		3 規則性で遊ぶ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	ハノイの塔の問題を解くことで、規則性を考えることのよさを知る。	
		4 論理で遊ぶ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	帽子の色当てパズルを解くことで、論理的に考えることのよさを知る。	

一つの単元(題材)ですべての観点について評価するが、重点的に評価を行う観点に○をついている。